

■カリキュラム(入門、Entry)

月数	回数	級	No	単元	内容
1	1	入門	1	Scratchの使い方1	Scratchの画面、Scratchの使い方、順次、保存
	2		2	Scratchの使い方2	繰り返し
2	3		3	Scratchの使い方3	分岐
	4		4	Scratchの使い方4	初期設定、新しいスプライトの作成
3	5	Entry	1	繰り返し 基礎1	指定回数繰り返す
	6		2	繰り返し 基礎2	条件になるまで繰り返す
4	7		3	分岐 基礎1	もし～なら～、でなければ～
	8		4	分岐 基礎2	複数の分岐
5	9		5	待機	条件になるまで待つ
	10		6	メッセージ1	メッセージを送る、メッセージを受け取ったとき
6	11		7	メッセージ2	メッセージを送って待つ
	12		8	並列処理	並列処理
7	13		9	停止1	このスクリプトを止める、すべてを止める
	14		10	停止2	スプライトの他のスクリプトを止める
8	15		11	繰り返し 応用	繰り返しの入れ子
	16		12	分岐 応用	分岐の入れ子
9	17		13	繰り返しと分岐1	繰り返しと分岐の入れ子
	18		14	繰り返しと分岐2	繰り返しと分岐の入れ子
10	19		15	応用課題1	応用課題
	20		16	応用課題2	応用課題
11	21		17	応用課題3	応用課題
	22		18	応用課題4	応用課題
12	23		19	応用課題5	応用課題
	24		20	総合	総合問題

※24回分修了後、ジュニア・プログラミング検定 Entry級に挑戦